

¡Bienvenido a Zona Gamer un torneo organizado entre Grupo Salinas y Enjoy Esports League!

Estamos por dar el kick off del torneo de FIFA22 y Fortnite, por lo que dejamos algunas recomendaciones y reglas que te serán de mucha utilidad:

1. Reglas importantes
 - 1.1 Cada que termines tu partida toma una foto de evidencia de resultados.
 - 1.2 El reporte de evidencia se debe de hacer en cuanto acaba la partida de lo contrario no será válido.

2. Calendario del torneo

FIFA 22					
Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes	Sabado
13	14	15	16	17	18
Fase de Grupos		Eliminatoria 2 partidos	Eliminatoria 2 partidos	Eliminatoria 2 partidos	Final
22:30	22:30	22:30	22:30	22:30	22:30
Fortnite					
Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes	Sabado
20	21	22	23	24	25
Fase de Grupos 2 partidas	Fase de Grupos 2 partidas	Fase de Grupos 2 partidas	Lobby final 2 partidas	Lobby final 2 partidas	Lobby final 2 partidas
22:30	22:30	22:30	22:30	22:30	22:30

3. Reglamento FIFA:

3.1 Configuración de la partida

- Fifa 22
- Rosters actuales
- Todo el torneo se juega con nivelación de equipos 90 OVR
- Selección de equipos: Exclusivamente equipos nacionales.
- NO es Ultimate
- Tiempo: 6 Min

3.2 Desconexiones

- Si sucede una desconexión a cualquier altura del partido se reinicia, tomando en cuenta el marcador que llevaban y solo se juega el tiempo restante.
- Es obligatorio jugar con la consola conectada al ethernet para minimizar desconexiones y lag.
- Es responsabilidad de cada jugador tener una conexión óptima (Es recomendable tener mínimo tener 15MB de descarga.
- En caso de intentar jugar varias veces y no lograrlo por falla de conexión, en fase de grupos se declara empate. En eliminatoria, se declara ganador al que cuente con mejor conexión.
- Si el Lag es demasiado pesado como para jugar cómodamente, puedes ponerte de acuerdo con tu rival dentro de los primeros 20 segundos del partido y reiniciarlo con el marcador que llevaban. Decidir jugarlo aun con Lag pesado es bajo tu propia responsabilidad.

3.3 Tolerancia e inasistencia

- La tolerancia máxima para presentarse a un partido es de 10 minutos, pasado este tiempo perderás el encuentro por default.
- Ningún partido se puede cambiar de día, solo de horario, esto con previo acuerdo con el jugador rival, de no llegar a un acuerdo con tu rival, no procede el cambio de horario.
- Si un jugador no se presenta al partido, el jugador asistente ganará automáticamente por default siendo el marcador 3-0 para el jugador que si asistió.

3.4 Empate

- Durante la temporada regular si el partido termina en empate así se cargará el resultado a la plataforma. Si el empate sucede en alguna fase de eliminatoria directa entonces se jugará Gol de Oro, ganando el partido aquel que meta gol primero.

3.5 Criterios de desempate

- Si hay dos jugadores empatados en número de puntos obtenidos, el siguiente criterio de desempate es diferencia de goles.
- El segundo criterio de desempate es ganador entre ambos.

4. Reglamento FORTNITE:

4.1 Configuración de la partida:

- El código para unirse a la partida privada te será proporcionado vía grupo de whatsapp.
- Se jugará en arena, un día costa este y al otro día costa oeste.
- Se realizarán tres grupos de 99 integrantes cada grupo, siempre debes de jugar en tu mismo grupo de lo contrario quedaras descalificado.
- Se le dará puntaje al top 30 de cada partida, y pasan a fase final los Top 33 de cada grupo.
- Es necesario desactivar el modo anónimo (Si lo tienes activado) de lo contrario no contabilizaremos tus kills.

4.2 Metodología de competencia

- Los primeros 3 días de competencia se juega en modo arena.
- 2 partidas por día.
- Tabla de puntuación

Top 1	8 puntos
Top 2 al 5	5 puntos
Top 6 al 10	3 puntos
Top 11 al 30	1 punto
Kill	1 punto

Playoffs:

Al terminar el 3er día califican a playoffs el Top 33 de cada grupo, es decir 99 jugadores para el lobby final. Los playoffs continúan siendo formato lobby privado a tabla general, al finalizar los días de "Lobby Final" el que tenga mayor puntaje será declarado campeón absoluto.

4.3 Trampas

-En este torneo no toleraremos ninguna trampa, uso de software externo, streamsnipping, ni aprovechamiento intencional de fallas del juego (Glitch). Juega limpio. La Liga tiene el derecho de realizar cualquier tipo de validación (incluyendo pedirte que te conectes a un zoom si es necesario antes, durante y al finalizar el partido. La liga tiene el derecho de aplicar cualquier tipo de penalización en caso de identificar algún tipo de abuso.

4.4 Desconexiones

-Para minimizar el riesgo de que tu juego se bugee y te saque de la partida, juega con la consola conectada vía ethernet.

-Es responsabilidad de cada jugador tener una conexión estable mínima. Recomendable 15 mb de descarga y 2mb de subida.

-No podemos reiniciar la partida si tu internet te sacó.

4.5 Horarios y Tolerancia

-Recuerda que son partidas privadas y jugamos 100 personas a la vez, por lo que no hay tolerancia, te recomendamos prepararte con anticipación.

-Si no alcanzas a llegar perderás la posibilidad de sumar puntos en esa partida, pero puedes unirme a la siguiente.

4.6 Compartir datos con externos

-Si se identifica que algún jugador ha compartido los datos de la partida con externos no autorizados, no solo podrías ser descalificado, también podrías ser vetado de futuras participaciones en el Zona Gamer.

4.7 Código de Conducta

-Al participar en cualquier tipo de evento organizado por Enjoy Sports League aceptas incondicionalmente los términos referenciados en el código de conducta de la Liga publicado en www.enjoysports.mx