



Código de Conducta de la Enjoy Sports League

En la Enjoy Sports League somos verdaderos apasionados de los esports es por eso por lo que estamos comprometidos para organizar, competencias de una manera eficiente que además sean divertidas para todos los jugadores, así como los espectadores.

Tu continua participación en algún evento o torneo, como jugador o espectador, significa que aceptas las reglas abajo descritas, así como cualquier de las actualizaciones a este documento.

Recomendamos que regularmente revises el Código de Conducta para estar al tanto de tus responsabilidades y derechos.

El siguiente código aplica para toda actividad online así eventos y torneos en vivo operados por la Enjoy Sports League.

Este código pretende servir como guía para asegurar que todos los jugadores compiten de manera justa y caballerosa, y que tanto los jugadores como los espectadores demuestren una conducta social apropiada. Cualquier persona participando o espectando un evento está ligada a este Código y en el caso de incumplimiento serán requeridos que abandonen el sitio y si aplica, se descalificará y se prohibirá la participación en futuras competencias.

1. Las siguientes reglas aplican para individuos participando en los torneos, también denominados como “jugadores”.

Se espera que todos los jugadores se manejen de una manera que refleje positividad dentro del evento o torneo.

1.1 Competencia:

Se espera que los jugadores compitan siempre en el mejor nivel de sus propias habilidades, y debe de actuar de esa forma en todo momento.

Hacer trampa, es definido como cualquier acto que da una ventaja competitiva a un jugador por sobre otro jugador. Si un jugador siente que le han hecho trampa, el mismo deberá reportarlo con los Oficiales de la Liga inmediatamente, proporcionando el mayor detalle posible. Las quejas siempre deberán de venir acompañadas de videos, imágenes o evidencia física, si disponible. Todas las quejas serán manejadas caso por caso y dependiendo del resultado será la severidad de la pena. Ejemplos de trampa incluyen, pero no se limitan a:

- A. Colusión y arreglo de partidos, definiéndose esto como un acuerdo entre 2 o mas jugadores para poner en desventaja jugadores rivales.
- B. Sobornos de ningún tipo serán aceptados.
- C. Hackeo del juego.
- D. Usar un héroe, clase, arma, ítem, jugada o glitch prohibido explícitamente por la Liga durante un juego.
- E. “Stream-snipping” que se define como espectar o recibir información en tiempo real del stream en vivo de tu rival.
- F. Usar Hardware restringido durante un juego.



- G. Usar un jugador que no es elegible o no haya sido registrado durante la ventana de registro.
- H. Desconectarte intencionalmente de una partida previa finalización oficial.
- I. Aprovechamiento de In-Game bugs, glitches o características del juego diseñadas para poner en desventaja al rival.

1.2 Caballerosidad

Estamos comprometidos a proporcionar un espacio a los jugadores que sea competitivo pero libre de cualquier tipo de acosos y discriminación. Por lo tanto:

- A. Los jugadores no deben de utilizar lenguaje en relación al evento o torneo que sea considerado por los Oficiales de la Liga como obsceno, vulgar, insultos, amenazas, abusivos y/u ofensivo.
- B. Los jugadores no deben participar en el acoso de una persona o grupo de personas a través de palabras o acciones discriminatorias de ningún tipo sin importar raza, religión, orientación política, etnicidad, nacionalidad, origen social, habilidad, género, opiniones, estatus financiero, orientación sexual o ninguna otra razón.

1.3 Contenido prohibido

Alentamos a los jugadores a vestir los jerseys de su equipo y a que creen nombres de equipo únicos y creativos, así como individuales. Sin embargo, los jerseys, nombres de equipos o de individuo que contengan lo siguiente serán prohibidos y no podrán ser vestidos en ningún momento durante el torneo, incluyendo, pero no limitado a entrevistas, partidos, apariciones públicas, o cualquier otro evento en el que los jugadores/equipos representen a la liga.

- A. Categorías de patrocinadores que incluyen, drogas ilegales, tabaco o productos similares, pornografía, armas de fuego, organizaciones políticas y religiosas, productos o servicios peligrosos, apuestas ilegales.
- B. Lenguaje obsceno, vulgar, insultos, amenazas, abusos u otras ofensas, incluyendo albures.
- C. Mensajes que provoquen odio, acoso o que sea ofensivo para personas o grupos de personas.
- D. Contenido que infrinja los derechos de algún tercero, incluyendo, pero no limitado a propiedad intelectual, derechos individuales, parodia o referencias satíricas.

1.4 General

Es esperado que los jugadores respondan cortésmente a los requerimientos de los Oficiales de la Liga.

Los jugadores no podrán divulgar ningún tipo de información confidencial proporcionada por la Liga relacionada con el evento por ningún método de comunicación.

Adicionalmente a este código de conducta, los jugadores pueden estar obligados a cumplir con reglas o regulaciones impuestas por los fabricantes del videojuego o de los proveedores de las consolas o equipo de juego.



2. Las siguientes reglas aplican para los asistentes a los eventos en vivo o espectadores.

Aplaudir y apoyar con porras a tu equipo siempre es emocionante. Sin embargo, las ofensas y el uso abusivo del lenguaje hacia los jugadores, oficiales de la Liga, casters u otros espectadores no es nada emocionante ni permitido. Por lo tanto, cualquier intento de un espectador de influenciar el resultado de un partido o que este ofendiendo de alguna manera resultará en expulsión inmediata del lugar físico u online.

ENJOY ESPORTS LEAGUE

ENJOY

by @ELNARRADOR