



¡Bienvenido a los Try-outs Anáhuac Puebla organizada por Enjoy Sports League!

Gracias por elegir competir con nosotros, estamos por dar el kick off de los Try-outs de la universidad, por lo que te dejamos algunas recomendaciones y reglas que te serán de mucha utilidad:

### 1. Puntos importantes

- El torneo es abierto a los alumnos activos de la Universidad Anáhuac Puebla
- Se jugarán diversos títulos (FIFA, Madden, Fortnite, Rocket League y League of Legends).
- Los jugadores deberán siempre tomar un screenshot de la victoria y guardarla para tener evidencia en caso de que los Oficiales de la Liga lo requieran.
- No olvides seguir los streams del evento a través del canal de [twitch.tv/enjoesportsleague](https://www.twitch.tv/enjoesportsleague)

### 2. Calendario y horarios

Título	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
FIFA	Fase de grupos	Fase de grupos	Eliminación	Eliminación	Final
Horarios de juego	22:00	21:00 22:00	21:00 22:00	21:00 22:00	21:00 22:00
Rocket League	Fase de grupos	Fase de grupos	Eliminación	Eliminación	Final
Horarios de juego	22:00	21:00 22:00	21:00 22:00	21:00 22:00	21:00 22:00
Fortnite			Eliminación	Eliminación	Final
Horarios de juego			22:00	22:00	22:00
League of legends			Eliminación	Eliminación	Final
Horarios de juego			21:00 22:00	21:00 22:00	21:00 22:00

### 3. Elegibilidad



- Todo alumno activo de la Universidad Anáhuac Puebla
- No hay requisitos de nivel en esta competencia.

#### 4. Configuración y Metodología de competencia

##### FIFA

- Título: Fifa 21
- Plataforma- PS4 & Xbox ONE
- No se juega en Ultimate
- Todo el torneo se juega con la nivelación de equipos al 90 OVR
- Tiempo: 6 min
- Equipos libres

##### Formato de competencia

- La competencia será en un formato de fase de grupos y después eliminación directa.
- En fase de grupos se juega a 1 partido y en eliminatorias ida y vuelta.
- En caso de empate al terminar ambos partidos se irán a un 2do en gol de oro o en su caso a 3er partido en eliminatorias.

##### League of Legends

- 5v5 grieta del invocador
- Torneo de reclutamiento
- Servidor: LAN
- Se debe de ingresar al lobby por medio del código proporcionado por tournament.com de lo contrario no será válida la partida.
- Se juega con bloqueos
- Si se agota el tiempo de turno de bloqueo por distracción de un equipo, o no ponerse de acuerdo en que campeón bloquear, este bloqueo no se puede recuperar y deberán continuar así.
- Metodología de competencia pendiente al finalizar el cierre de inscripciones.

## Fortnite

- Todos los equipos inscritos participarán en formato Battle Royale al mismo tiempo, los organizadores realizarán el host de la partida y les proporcionarán vía discord los códigos para ingresar a la partida privada. La puntuación será basada en la siguiente tabla.

Lugar en la partida	Puntos	
1	12	+1 por cada kill
2	9	
3	8	
4	7	
5	6	
6	5	
7	4	
8	3	
9	2	
10	1	
11+	0	

- Se jugarán dos partidas diarias durante 3 días y el equipo que quede hasta arriba de la tabla general será declarado campeón.

## 5. Carga de resultados

### FIFA

- Es responsabilidad de ambos jugadores de cargar el resultado al finalizar su partida. Si ninguno de los dos jugadores carga en tiempo y forma los resultados ambos resultarán perdedores.

### Fortnite

- Los resultados deberán de ser reportados dentro de la hora siguiente del cierre de cada ronda, de lo contrario no serán contabilizados.
- Los resultados de cada partida deberán ser vía Discord mediante el canal #Reporte de resultados de Fortnite
- El formato de reporte debe de contener, el pantallazo donde se ve la posición en la que terminó el equipo, los integrantes del equipo, los kills de cada uno y deberás agregar por escrito el nombre del equipo.
- Solo el capitán deberá de reportar los resultados de su equipo.

## League of legends



- No necesitamos que cargue tu resultado dado que el código reconoce el marcador y automáticamente lo carga al sistema, solo necesitamos que el capitán monitoree que todo este correcto.

## **6. Pausa**

- Solamente es permitido pedir máx. 2 pausas a lo largo de una partida acumulando un tiempo máximo de 5 minutos entre ambas.

## **7. Desconexión**

### **FIFA**

- Si sucede una desconexión no intencional a cualquier altura del partido se reinicia el juego y se forzará el marcador y tarjetas que llevaban, solo se juega el tiempo restante.
- Es responsabilidad de cada jugador tener una conexión estable mínima de 20mb de carga y 5 mb de bajada.
- Si el lag es demasiado pesado para poder jugar, se debe de pausar el encuentro y comunicarse con el rival para reiniciar, antes de que pasen los 15 minutos de juego. Si excedes este tiempo, jugarás bajo tu propio riesgo.

### **Fortnite**

- En las partidas finales si sufres alguna desconexión durante la partida, perderás la posibilidad de obtener puntaje.
- En las partidas finales, una vez que el bus despegue ya no se podrá reiniciar la partida.
- Es responsabilidad de cada quién mantener una buena conexión a internet, por lo que te recomendamos conectar vía ethernet tu consola.

### **League of Legends**

- Si sucede una desconexión su equipo puede poner pausa y esperar durante a que el jugador reingrese si pasa el tiempo arriba mencionado y no se logró reconectar, el partido continuará con los jugadores que si están conectados. Es necesario notificar a los Oficiales de la Liga si se continuará con el equipo incompleto.

## **8. Inasistencia**

### **FIFA**

- Si un jugador no se presenta al partido, el jugador asistente ganará automáticamente por 3-0.

### **FORTNITE**

- Si un equipo no se presenta perderá la posibilidad de sumar puntos y si es recurrente pueden ser disciplinados por parte de los Oficiales de la Liga.

### **League of Legends**



- Si un equipo no se presenta al partido, el jugador asistente ganará automáticamente por forfait (1-0).

## 9. Horarios y Tolerancia

### FIFA

- Todos los partidos tienen horarios de juego fijos, en caso de que no puedas jugar en el horario propuesto, deberás contactar directamente a tu rival y una vez llegado a un acuerdo deberán informar a los oficiales de la Liga del cambio, adjuntando evidencia por escrito, el oficial será quién decidirá si es posible aplicar el cambio de horario o no.
- Los jugadores tienen máximo 10 minutos para presentarse a jugar, de lo contrario el rival que si se presentó tendrá el derecho de ganar en la mesa 3-0.

### Fortnite

- Las partidas se jugarán conforme al punto 2.
- Para las partidas finales no hay tolerancia. Si no estás o tu equipo no está completo, el bus partirá y no te podrá esperar, pero tu equipo si podrá jugar y también podrás unirte a la siguiente partida.

### League of Legends

- Todas las partidas tienen horario fijo (**Ver punto 2.0**) en caso de solicitar un cambio de horario, deberás contactar primero a los oficiales de la Liga vía Discord para entender tu caso, ellos te dirán que hacer.
- Todo el equipo deberá de estar listo en la hora indicada de su partido. Si hacen falta jugadores de un equipo tienen tolerancia de 10 minutos. Si no están completos, el equipo que si esté listo ganará por default.

## 10. Comunicación

- La plataforma tournament es tu biblia del torneo, ahí encontrarás horarios, rivales, gamertags, clasificatorias, etc.
- Toda la comunicación del torneo será a través del discord de Enjoy Esports League <https://discord.gg/SdszXVRz>

## 11. Premios

- Los premios serán entregados al jugador campeón en un plazo de máximo 60 días después de terminado el torneo.



## 12. Conducta

- Sólo podrá usar la cuenta el propietario de la misma
- En este torneo no toleraremos ninguna trampa, uso de software externo “add ons”, streamsnipping, ni aprovechamiento intencional de fallas del juego (Glitch). Juega limpio.
- La Liga tiene el derecho de realizar cualquier tipo de validación (incluyendo pedirte que te conectes a un zoom si es necesario antes, durante y al finalizar el partido.
- La liga tiene el derecho de aplicar cualquier tipo de penalización en caso de identificar algún tipo de abuso.
- Se prohíbe tener espectadores en la sala de la partida, de no ser que sean los Oficiales de la Liga.
- Un mismo participante no podrá participar en dos equipos a la vez.

## 13. TÉRMINOS Y CONDICIONES

- Los participantes aceptan expresamente los términos y condiciones del concurso por lo que otorgan de manera expresa el consentimiento para que tanto Un Kilo de Ayuda como la Enjoy Esports League y sus afiliadas puedan usar, usar, explotar, difundir, publicar, exhibir, distribuir o disponer en cualquier otra forma de transmisión el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) en cualquier canal que contengan en lo individual o en equipo y en forma total o parcial, por cualquier medio o forma, ya sea impreso, gráfico, plástico, audiovisual, cinematográfico, electrónico, en su sitio institucional de internet o sus redes sociales oficiales. También aceptan los participantes a realizar con el nombre e imagen de los participantes (en fotos, videos, streaming, etc.) cualquier tipo de uso o explotación con fines comerciales o no comerciales. Asimismo, dicha autorización incluye sin limitar, el uso, explotación, difusión, publicación, exhibición de los datos personales que el participante proporcionó durante su registro con motivo de su participación en el concurso.